

# REGLES DU JEU

## L'esprit

Le "**Foot 2 x 2**" est un sport qui interdit toute forme de contact.

Ce jeu fait d'oppositions et de déplacements vous entraînera dans un esprit ludique et Fair-Play, que l'on ne trouve nulle part ailleurs en sport de ballon.

Toute forme de contact est interdite : l'esprit du jeu est le "Fair play". Je suis mon propre arbitre, donc :

- Je signale mes propres fautes,
- Je signale celles de mon coéquipier,
- Je ne conteste jamais les décisions de mon adversaire ou de l'arbitre même si je ne suis pas d'accord,
- Je tire volontairement le coup franc sur le mur afin de récupérer l'avantage du ballon si j'estime que la faute de mon adversaire n'est pas volontaire.

**A NOTER : tous les comportements Fair play s'applaudissent.**

## Les règles

Un match se déroule entre deux équipes de deux joueurs et d'un, deux ou trois remplaçants.

Cela se joue en **3 sets gagnants de 7 points sans point d'écart** (le match pouvant aller jusqu'en 5 sets).

Pour gagner, une équipe doit remporter 3 sets sur 5, composés de 7 buts chacun.

En cas de 5ème set, 2 buts d'écart doivent être réalisés pour gagner la partie.

Si cet écart n'est pas réalisé au 11ème but, le set sera adjugé après 5 penaltys tirés par les attaquants de chaque équipe.

Chaque équipe comprend un défenseur et un attaquant. Lesquels ont des rôles différents qu'ils échangent à chaque nouveau set, ce qui assure une mobilité et un plaisir de jouer durant toute la partie.

La différence majeure entre les 2 joueurs reste leur positionnement sur le terrain, car ils ont un but final identique : inscrire un maximum de buts.

La taille du terrain est de 10 mètres sur 5, divisé en deux parties égales et parfaitement symétriques, séparées par une ligne centrale, distinguant ainsi les zones appartenant à chaque équipe. Deux autres lignes divisent la zone de chaque équipe, pour ne pas confondre zone d'engagement (située au fond du terrain), surface de jeu, et la moitié de la zone commune centrale.

Les penaltys sont tirés juste après la zone centrale et les coups-francs s'exécutent du milieu du terrain.

## **Le défenseur**

Bien sûr, le défenseur a cette immense tâche de bloquer les tirs de l'adversaire, mais sa réactivité dans le match n'est pas en reste. Malgré certaines contraintes géographiques, comme l'interdiction de conduire le ballon au delà de la ligne de penalty adverse, ou de dépasser la ligne centrale sans le ballon, le défenseur a également un rôle offensif.

## REGLES DU JEU

Comme l'attaquant, il peut marquer des buts et se doit de ne jamais immobiliser le ballon, ni de revenir précipitamment dans sa zone d'engagement après avoir tenté une attaque balle au pied.

Lorsqu'il n'est pas en possession du ballon son aire de jeu s'étend de sa zone d'engagement (comprise) à la ligne médiane.

Lorsqu'il est en possession du ballon ou s'il est le dernier à avoir touché le ballon (et où qu'il se trouve sur le terrain) sa zone de jeu s'étend de sa zone d'engagement (comprise) à la ligne latérale adverse (ligne de penalty).

- Il peut faire les engagements et tirer les coups francs.
- Il peut marquer à n'importe quel moment où qu'il soit (suivant les règles) en s'aidant des parois ainsi que du filet.
- Il ne peut pas se servir de ses mains pour jouer (sauf pour se protéger du ballon ou d'un adversaire) ni pour se tenir au but (sauf pour se retenir afin d'éviter une chute).
- Il ne peut pas jouer le ballon lorsqu'il se trouve dans le dos de son adversaire et que ce dernier est face au but.
- Il ne doit pas avoir les bras levés pour empêcher le joueur adverse d'évoluer.
- Il ne doit pas immobiliser le ballon.
- Il ne doit pas poser les mains sur les parois pour s'aider dans son action de jeu (sauf dans le cas d'une chute ou d'un déséquilibre).
- Il ne peut pas faire rentrer une partie de son corps à l'intérieur du but.

### **L'attaquant**

Par définition, l'attaquant a le rôle offensif de l'équipe, c'est pourquoi il est chargé de tirer tous les coups francs et pénaltys.

C'est lui qui dynamise la partie car il lui est interdit de rester plus de 10 secondes dans sa zone d'engagement avec le ballon et d'y revenir immédiatement après l'avoir quittée, ainsi que d'immobiliser le ballon inutilement. Toute infraction à ces règles est pénalisée par un coup-franc adverse.

Il a également tout le loisir de marquer des buts, à n'importe quel moment de la partie, en s'aidant des parois du terrain et du filet qui sert de plafond à ce dernier. L'esprit toujours Fair-Play, l'attaquant a une seule contrainte géographique : ne pas aller dans la zone d'engagement adverse, pour ne pas gêner le défenseur, sous peine de coup-franc adverse

- Il peut évoluer librement de sa zone d'engagement (comprise) à celle de ses adversaires (non comprise).
- Il peut faire les engagements et tirer les coups francs comme le défenseur. Il tire les penaltys.

Il peut marquer à n'importe quel moment ou qu'il soit (suivant les règles) en s'aidant des parois ainsi que du filet.

Il ne peut pas se servir de ses mains pour jouer (sauf pour se protéger du ballon ou d'un adversaire).

Il ne peut pas jouer le ballon lorsqu'il se trouve dans le dos de son adversaire et que ce dernier est face au but.

Il ne doit pas immobiliser le ballon.

Il ne doit pas avoir les bras levés pour empêcher le joueur adverse d'évoluer.

Il ne doit pas poser les mains sur les parois pour s'aider dans son action de jeu (sauf dans le cas d'une chute ou d'un déséquilibre).

## REGLES DU JEU

### **L'engagement**

C'est un coup de pied donné par le défenseur dans la direction du camp adverse. Le ballon est placé sur la ligne d'engagement ou à l'intérieur de la zone d'engagement.

Pour que l'engagement soit validé le pied d'appui du défenseur doit être dans la zone d'engagement (ligne comprise) et le ballon doit dépasser la ligne médiane sans toucher terre. Lors de l'engagement les quatre joueurs doivent se trouver dans leur zone d'engagement respective. Ils peuvent sortir de cette zone une fois que le ballon aura franchi la ligne médiane.

On peut marquer un but sur l'engagement.  
Après un but, l'engagement est effectué par l'équipe qui vient de marquer.

### **Les fautes**

Il y a coup franc lorsque l'un des joueurs effectue l'une des fautes suivantes :

- Immobilise volontairement le ballon
- Touche involontairement le ballon de la main sur le terrain adverse
- Entre dans la zone d'engagement de l'adversaire (concerne l'attaquant)
- Franchit la ligne de milieu de terrain sans le ballon (concerne le défenseur)
- Lève un pied au dessus de la ceinture
- Garde plus de 7 secondes le ballon dans sa zone d'engagement
- Tombe ou s'appuie sur le sol ou les parois
- Reste à genoux ou baissé devant son but (autorisé lors des engagements)
- Protège le ballon avec son corps
- Le pied en avant ou toutes tentatives pouvant entraîner un contact dangereux.
- Lors d'un retour en zone.

### **A NOTER : il est interdit de faire des obstructions.**

Il y a penalty lorsque l'un des joueurs touche volontairement le ballon de la main sur son terrain.

Lors d'un coup franc ou penalty : le défenseur adverse positionne ses talons sur la ligne d'engagement devant son but, son attaquant se place derrière le ballon. Le joueur qui tire le coup franc doit avoir un pied dans la zone centrale.

### **Le retour en zone**

Le retour en zone s'applique au ballon et non à un joueur et seulement dans la zone d'engagement.

En cours de jeu, un ballon renvoyé volontairement dans la zone d'engagement ne peut être récupérée dans cette même zone par un joueur.

Le joueur peut attendre que le ballon ressorte de la zone d'engagement pour le jouer.

Toutefois il est possible de jouer avec le fronton pour se dégager.

A condition que le joueur qui se dégage ne récupère pas le ballon **SINON RETOUR EN ZONE** et coup franc.

## **REGLES DU JEU**

### **Cas où le retour en zone est sifflé**

Sur une passe volontaire de l'attaquant à son défenseur quand ce dernier est dans sa zone d'engagement.

Si le défenseur sort de sa zone d'engagement avec la balle et y retourne volontairement.

Si le défenseur récupère la balle hors de sa zone d'engagement et y retourne.

### **Cas où le retour en zone ne sera pas sifflé**

Sur une passe involontaire de l'attaquant à son défenseur.

Si le ballon touche le fronton opposé du camp adverse et revient dans la zone d'engagement.